

Класове C++: упражнение (Revision: 1.3)

Любомир Чорбаджиев

30 ноември 2005 г.

1. В класа `Rectangle` да се добави метод

```
double area() const,
```

който да да изчислява площта на правоъгълника. Да се напише програма, която да демонстрира правилната работа на добавения метод.

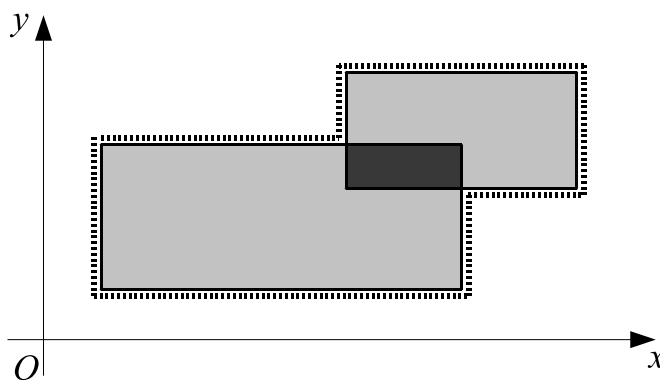
2. В класа `Rectangle` да се добави метод:

```
Rectangle intersection(const Rectangle& r) const,
```

който да намира сечението на правоъгълника с друг правоъгълник `r`.

Да се напише програма, която да демонстрира правилната работа на добавения метод.

3. Дадени са два правоъгълника. Да се напише програма `rectangle2`, която намира лицето на фигурата, която се получава от двата правоъгълника.



Данните се четат от стандартния вход, който се състои от два реда. Всеки от редовете има по четири числа, които трябва да се интерпретират като координати на двойка срещуположни върха на правоъгълника. Числата са разделени с интервал.

Резултатът от програмата трябва да се изведе на стандартния изход.

Пример:

Вход

2 1 8 5

6 3 11 6

Изход:

35