

УПРАЖНЕНИЕ СОКЕТИ ПРОСТ ЧАТ СЪРВЪР

Ненко Табаков

Пламен Танов

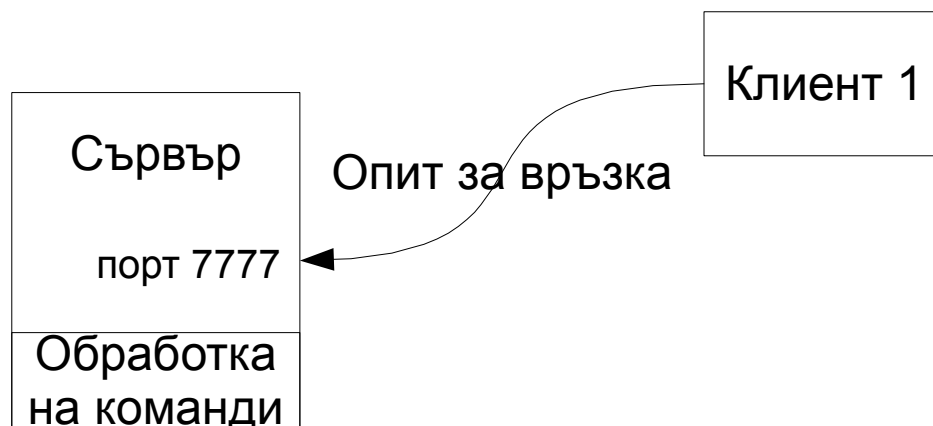
Технологическо училище “Електронни системи”

Технически университет – София

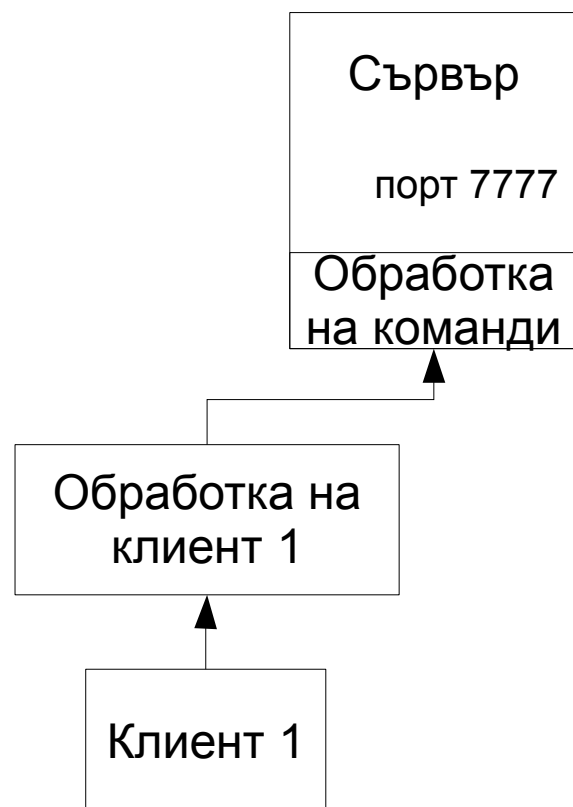
28 октомври 2008



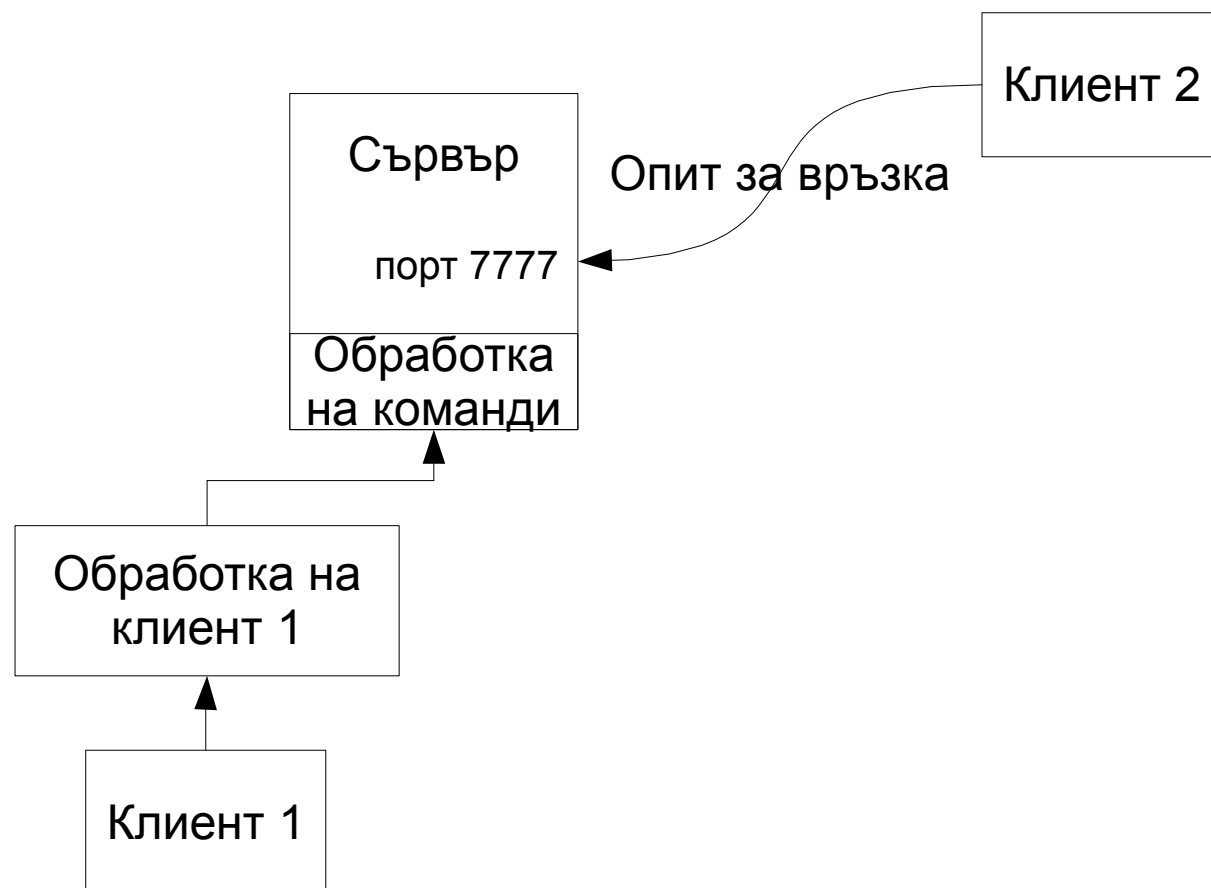
УСТАНОВЯВАНЕ НА ВРЪЗКА СЪС СЪРВЪРА



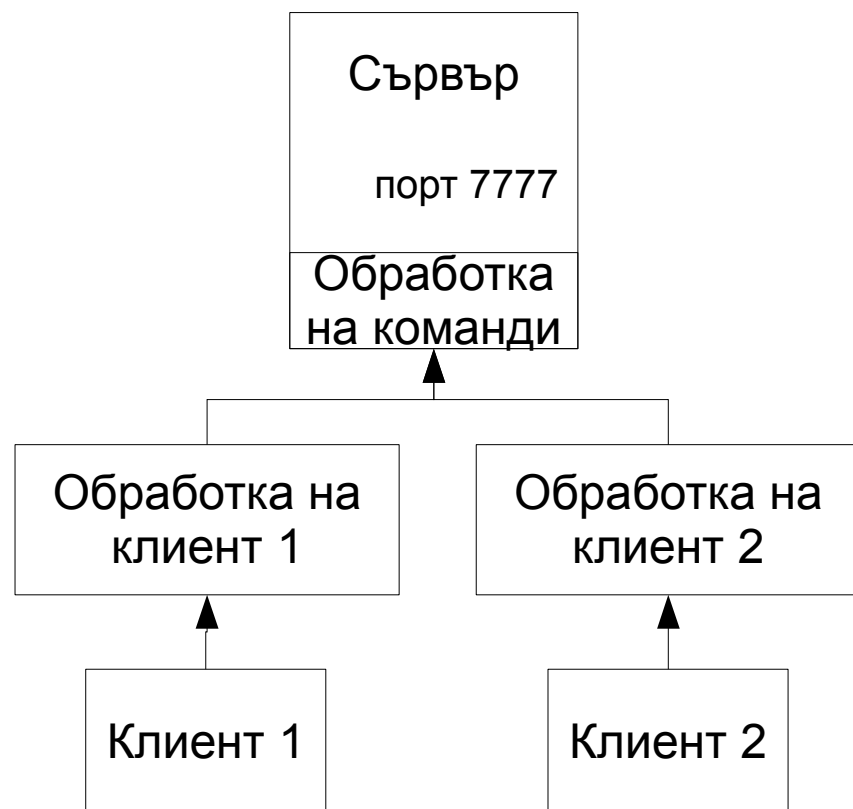
УСТАНОВЯВАНЕ НА ВРЪЗКА СЪС СЪРВЪРА



УСТАНОВЯВАНЕ НА ВРЪЗКА СЪС СЪРВЪРА



УСТАНОВЯВАНЕ НА ВРЪЗКА СЪС СЪРВЪРА



РЕГИСТРИРАНЕ В СЪРВЪРА

- Освен да установи TCP връзка, клиентът трябва да се регистрира в сървъра посредством уникално име (nickname)
- Преди регистрацията той не може да извършва никакви действия (не може да праща и получава съобщения)



РЕГИСТРИРАНЕ В СЪРВЪРА

- За целта клиентът праща съобщение до сървъра, в което се посочва желаното име (nickname)
- Ако то е свободно сървърът връща положителен отговор

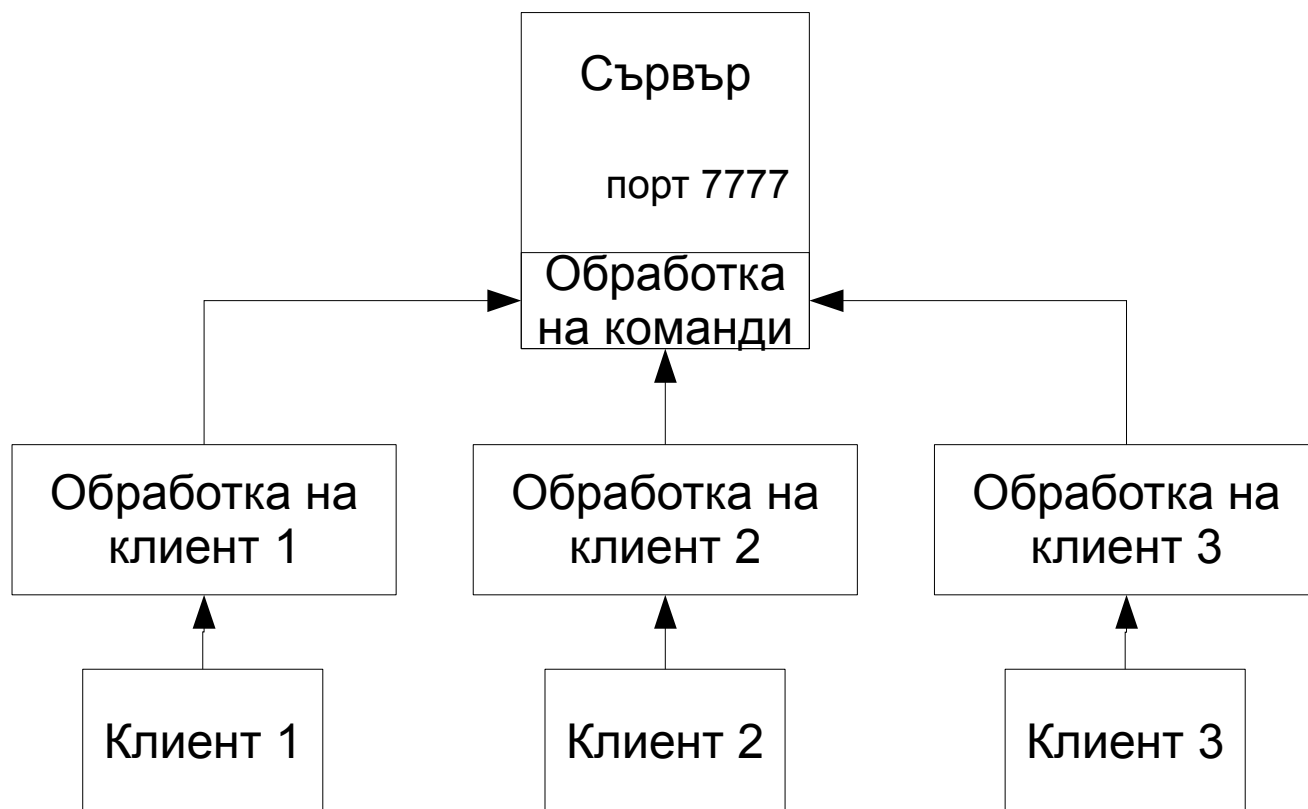


РЕГИСТРИРАНЕ В СЪРВЪРА

- Клиентът е успешно регистриран в системата
- Може да получава и изпраща съобщения



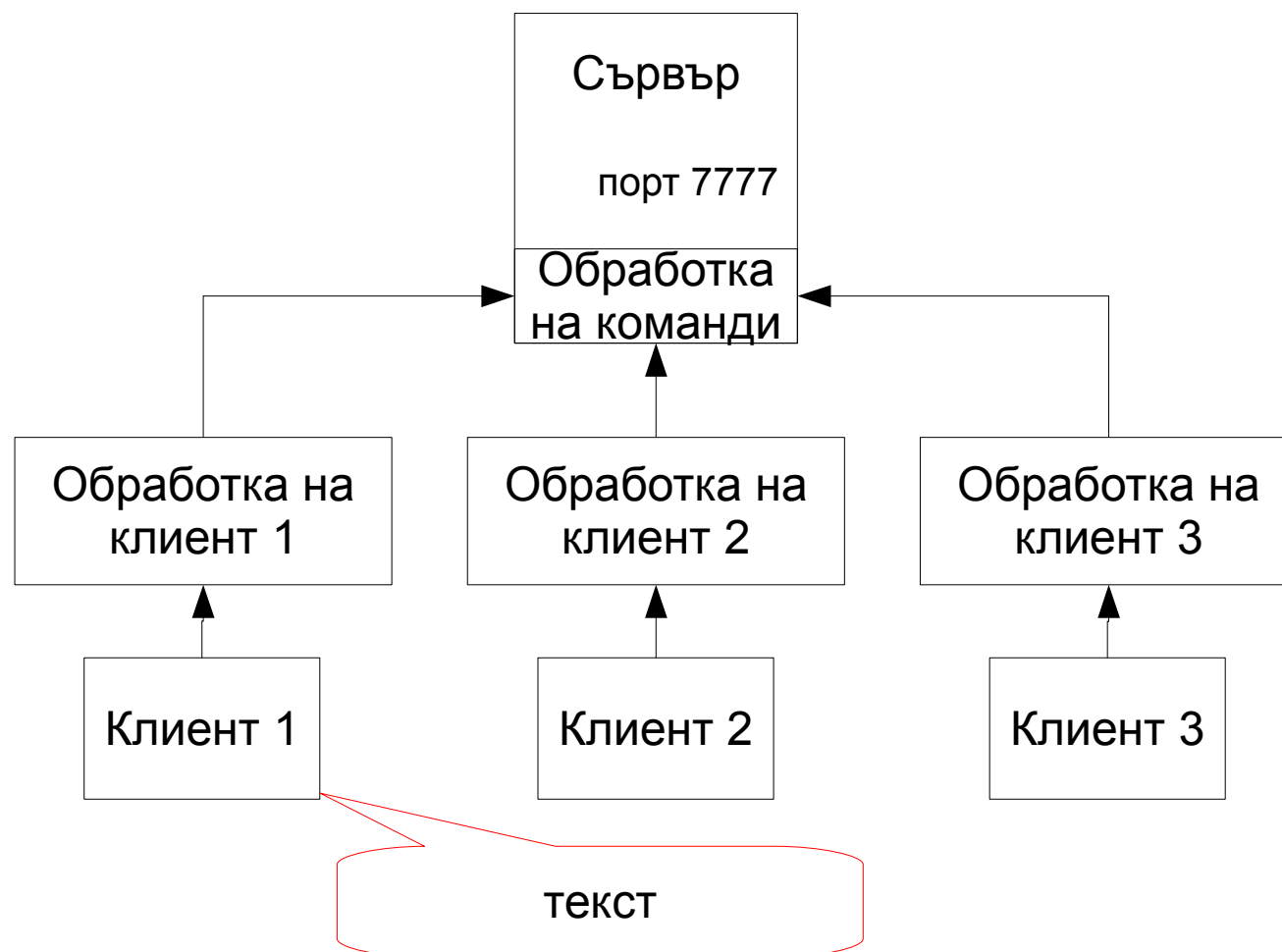
ИЗПРАЩАНЕ НА СЪОБЩЕНИЕ



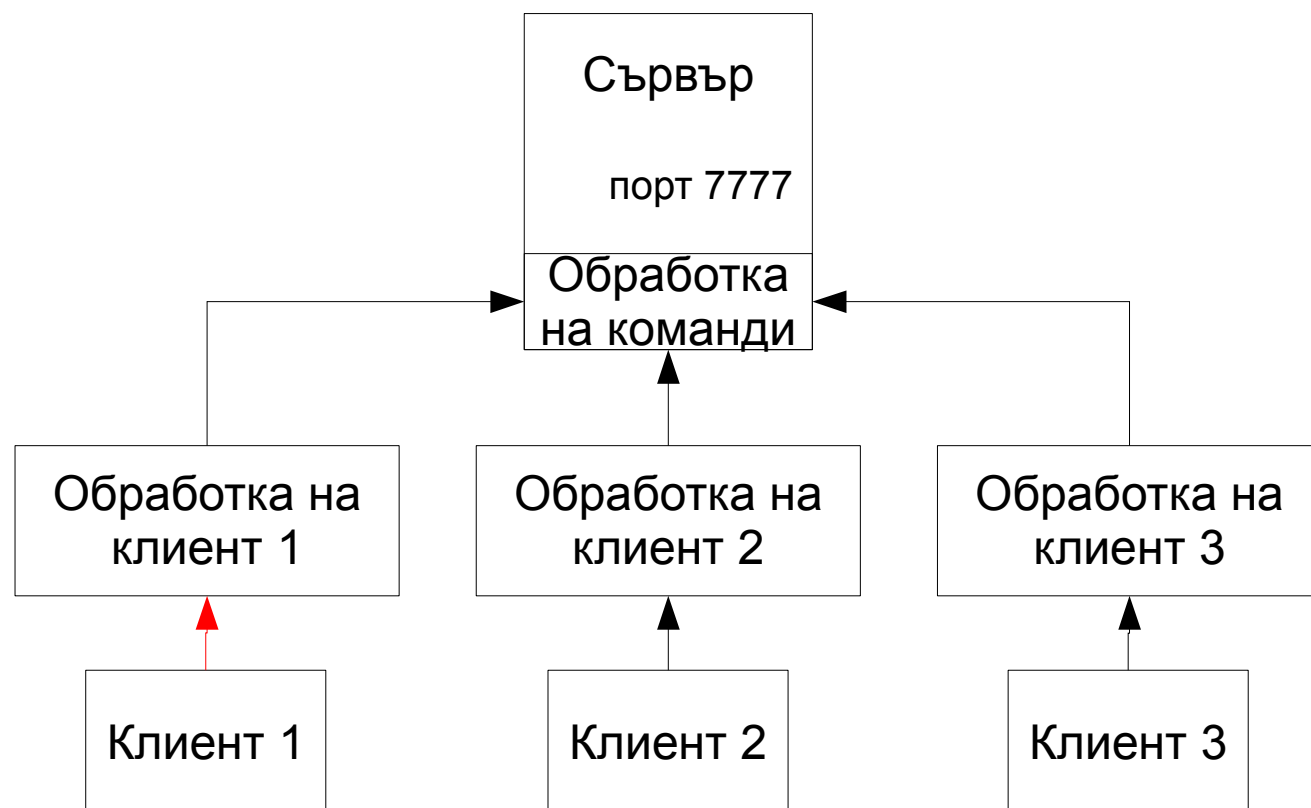
- Три клиента са установили връзка със сървъра
- Регистрирани са успешно

ИЗПРАЩАНЕ НА СЪОБЩЕНИЕ

- Клиент 1 иска да предава съобщение до всички останали (регистрирани)

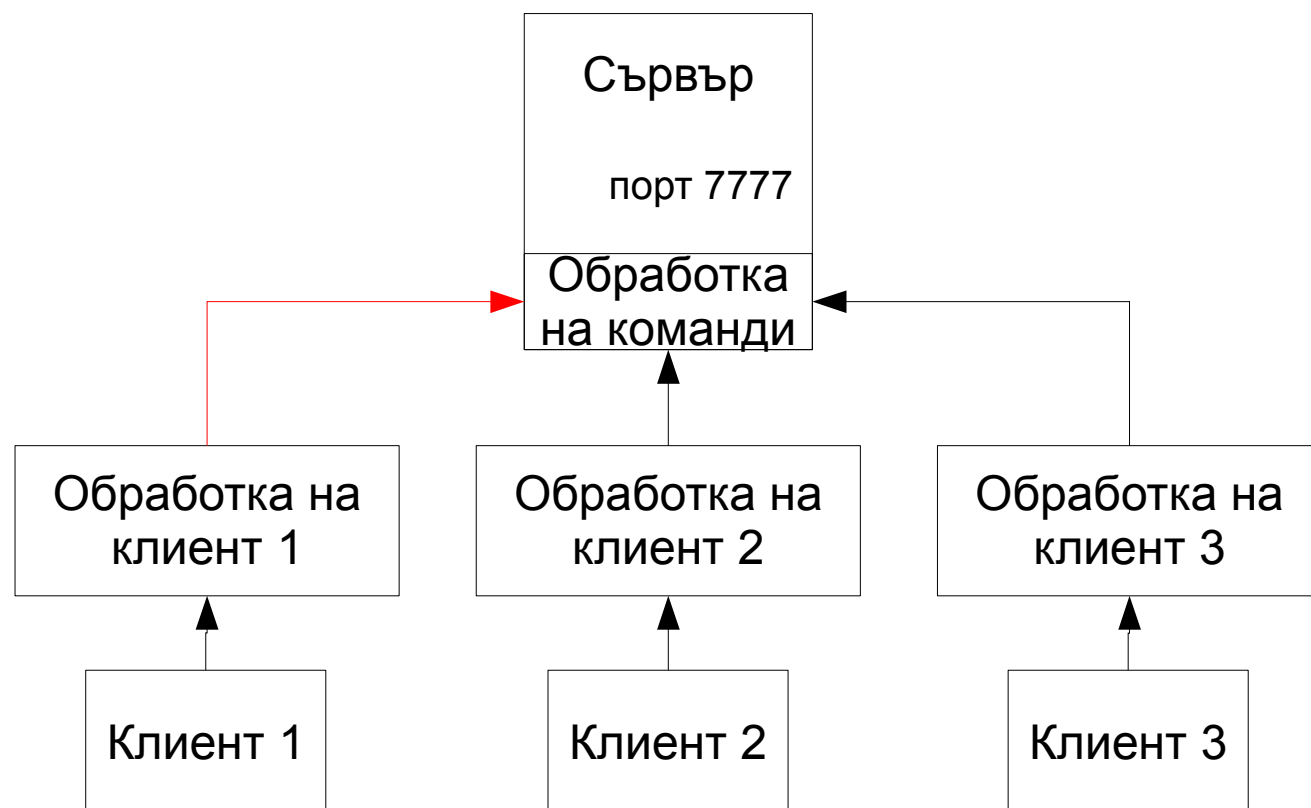


ИЗПРАЩАНЕ НА СЪОБЩЕНИЕ



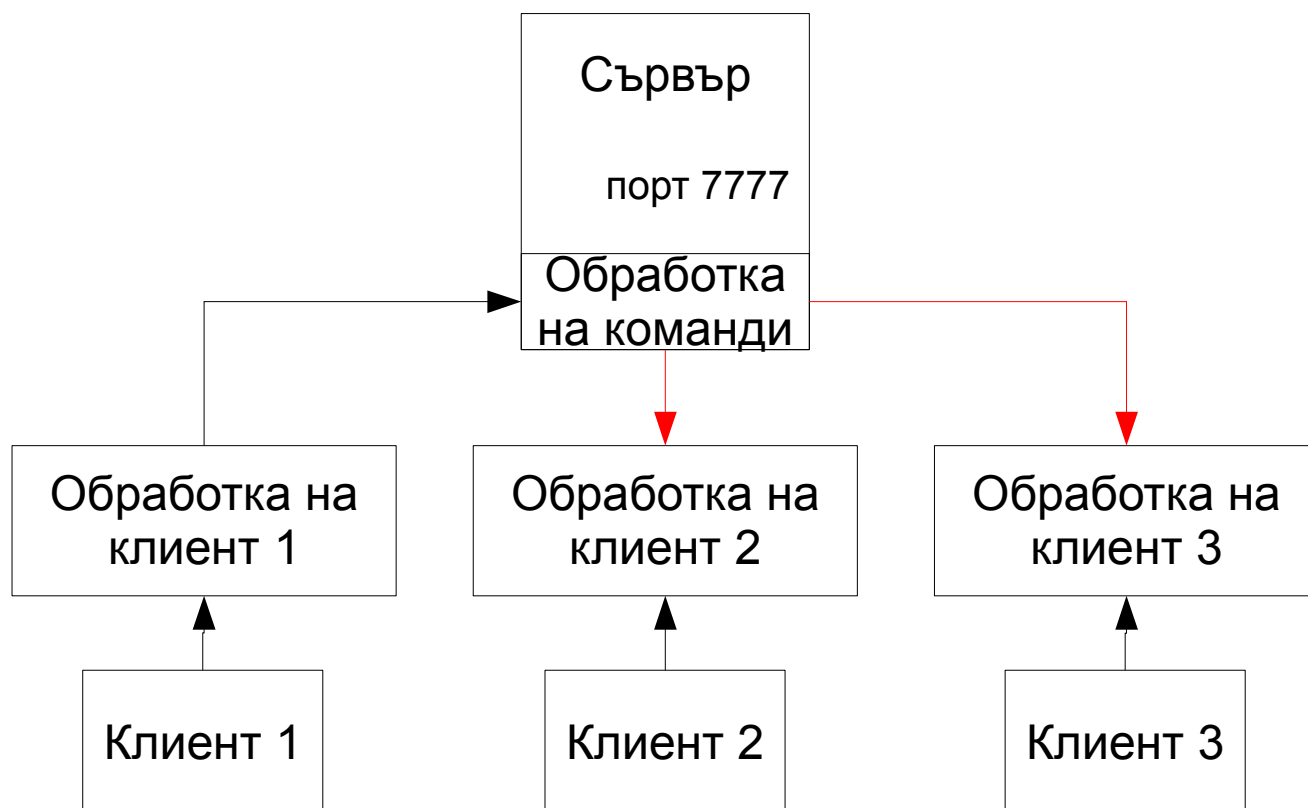
- Съобщението е пратено по TCP връзката до сървъра
- Получава се от сървъра
- Обработва се в „обработка на клиент“ - установява се, че това е „пращане на съобщение“ (а не някаква друга команда)

ИЗПРАЩАНЕ НА СЪОБЩЕНИЕ



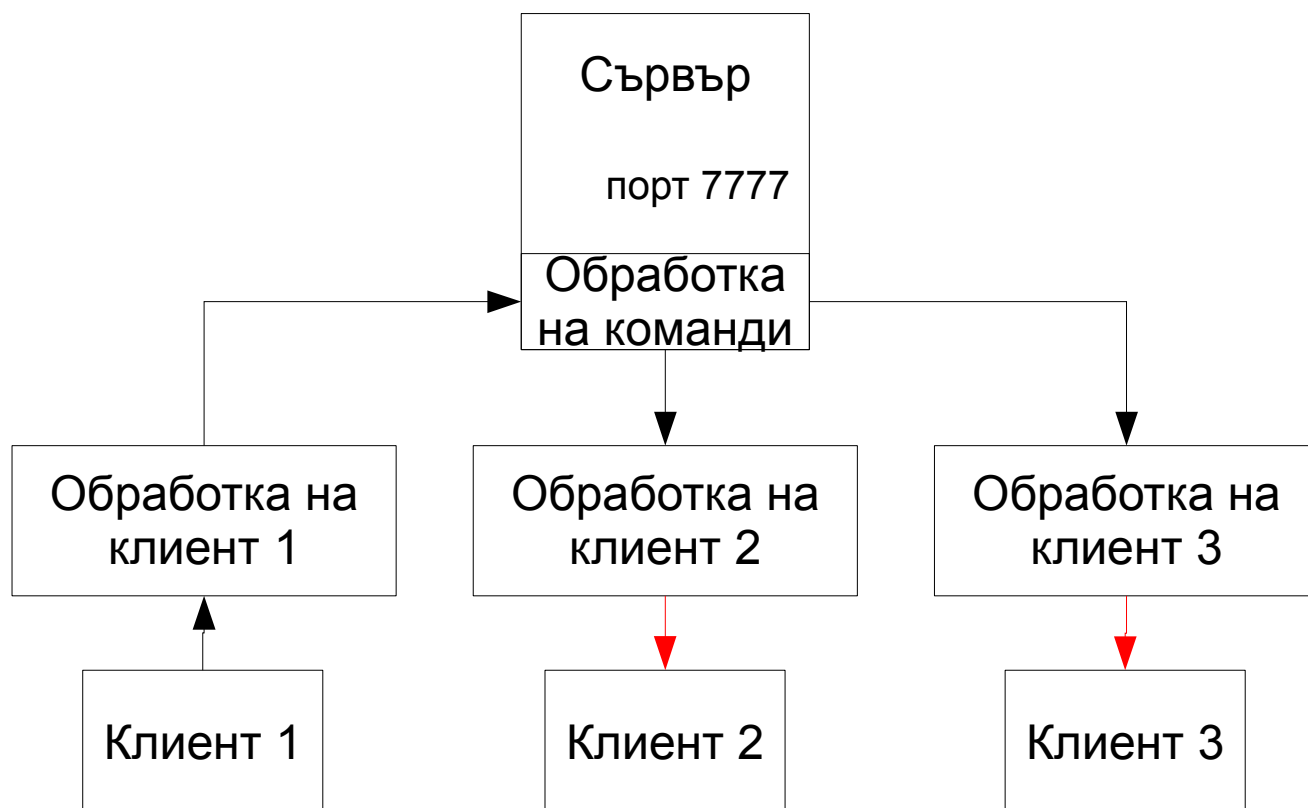
- Изпраща се команда до „обработка на команди“, която трябва да изпрати съобщението до всички участници, посредством техните класове за обработка

ИЗПРАЩАНЕ НА СЪОБЩЕНИЕ



- Съобщението достига до всеки клас за обработка на клиент

ИЗПРАЩАНЕ НА СЪОБЩЕНИЕ



- От там по TCP връзка съобщението се предава до съответните клиенти

ИЗПРАЩАНЕ НА СЪОБЩЕНИЕ

- Останалите клиенти получават съобщението



МОДЕЛ НА ПРИЛОЖЕНИЕТО

