

ТЕХНОЛОГИЧНО УЧИЛИЩЕ “ЕЛЕКТРОННИ СИСТЕМИ”
ТЕХНИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ – СОФИЯ

ОПЕРАЦИОННИ СИСТЕМИ

Задача 1: Реализация на cat

АНГЕЛ ЧОЛЧЕВ
atcholtshev@elsys-bg.org



17 февруари 2010 г.

1 Условие на задачата

1.1 Основна функционалност (20 точки)

Целта на задачата е да се реализира стандартната UNIX команда `cat`.

Командата `cat` се използва за конкатенация на файлове. От командния ред програмата получава списък от файлове, които последователно се копират в стандартния изход (`stdout`).

Ако командата не получи аргументи от командния ред, тя започва да чете от стандартния вход (`stdin`).

1.2 Обработка на грешки (20 точки)

Ако някой от аргументите на `cat` не е файл или файлът не може да се отвори, то програмата трябва да изведе съобщение на стандартната грешка (`stderr`). Например, ако бъдат предадени аргументи, които не са файлове

```
cat aa bb
```

съобщението трябва да бъде оформено по следния начин:

```
cat: aa: No such file or directory
cat: bb: No such file or directory
```

Ако на програмата се предаде име на файл, който потребителят няма права да отвори

```
cat /etc/shadow -
```

съобщението трябва да бъде оформено по следния начин:

```
cat: /etc/shadow -: Permission denied
```

1.3 Поддръжка на `stdin` (10 точки)

Когато командата получи от командния ред аргумент `-`, тя трябва да интерпретира този аргумент като `stdin`. Например, командата

```
cat f1.txt - f2.txt
```

трябва да изпълни следната последователност от действия:

1. Да копира съдържанието на файла `f1.txt` на стандартния изход.
2. Да чете от стандартния вход `stdin` докато не стигне до края на файла и всичко прочетено да копира на стандартния изход.
3. Да копира съдържанието на файла `f2.txt` на стандартния изход.

2 Изисквания към решението и оценяване

1. Програмата трябва да бъде написана на езика C++ съгласно ISO/IEC 14882:1998.

2. Правилата за оценяване са следните. Приемаме, че напълно коректна и написана спрямо изискванията програма получава максималния брой точки — 100% или 50 точки. Ако в решението има пропуски, максималният брой точки ще бъде намален съгласно правилата описани по-долу.
3. За работа с файлове трябва да се използва семейството от функции за работа с файлови потоци FILE – `fopen()`, `fclose()`, `fread()`, `fwrite()`, `fgetc()`, `fputc()`, `getline()`, `fgets()`, `fputs()` и т.н. Неспазването на това изискване води до намаляване на оценката с 30%.
4. Задължително към файловете с решението трябва да е приложен и `Makefile`. Изпълнимият файл, който се създава по време на компилация на решението, трябва да се казва `cat`.
5. При проверка на решението програмата ви ще бъде компилирани и тествана по следния начин:

```
make
./cat f1.txt
```

Предходната процедура ще бъде изпълнена няколко пъти с различни входни данни за да се провери дали вашата програма работи коректно.

6. Реализацията на програмата трябва да спазва точно изискванията описани по-горе. Всяко отклонение от изискванията ще доведе до получаване на 0 точки за съответната част от условието.
7. Работи, които са предадени по-късно от обявеното (или не са предадени), ще бъдат оценени с 0 точки.
8. Програмата ви трябва да съдържа достатъчно коментари. Оценката на решения без коментари или с недостатъчно и/или мъгляви коментари ще бъде намалена с 30%.
9. Всеки файл от решението трябва да започва със следният коментар:

```
//-----
// NAME: Ivan Ivanov
// CLASS: Xia
// NUMBER: 13
// PROBLEM: #1
// FILE NAME: xxxxxx.yyy.zzz (unix file name)
// FILE PURPOSE:
// няколко реда, които описват накратко
// предназначението на файла
// ...
//-----
```

Всяка функция във вашата програма трябва да включва кратко описание в следния формат:

```
//-----
// FUNCTION: ххууzz (име на функцията)
// предназначение на функцията
// PARAMETERS:
// списък с параметрите на функцията
// и тяхното значение
//-----
```

10. Лош стил на програмиране и липсващи заглавни коментари ще ви костват 30%.
11. Програми, които не се компилират получават 0 точки. Под „не се компилират“ се има предвид произволна причина, която може да причини неуспешна компилация, включително липсващи файлове, неправилни имена на файлове, синтактични грешки, неправилен или липсващ **Makefile**, и т.н. Обърнете внимание, че в **UNIX** имената на файловете са case sensitive.
12. Програми, които се компилират, но не работят, не могат да получат повече от 50%. Под „компилира се, но не работи“ се има предвид, че вие сте се опитали да решите проблема до известна степен, но не сте успели да направите пълно решение. Често срещан проблем, който спада към този случай, е че вашият **Makefile** генерира изпълним файл, но той е именуван с име, различно от очакваното (т.е. **cat** в разглеждания случай).
13. Безсмислени или мъгляви програми ще бъдат оценявани с 0 точки, независимо че се компилират.
14. Програми, които дават неправилни или непълни резултати, или програми, в които изходът и/или форматиранието се различава от изискванията ще получат не повече от 70%.
15. Всички наказателни точки се сумират. Например, ако вашата програма няма задължителните коментари в началото на файлове и функциите се отнемат 30%, ако няма достатъчно коментари се отнемат още 30%, компилира се, но не работи правилно — още 30%, то тогава резултатът ще бъде: $50 * (100 - 30 - 30 - 30)\% = 50 * 10\% = 5$ точки
16. Работете самостоятелно. Групи от работи, които имат твърде много прилики една с друга, ще бъдат оценявани с 0 точки.