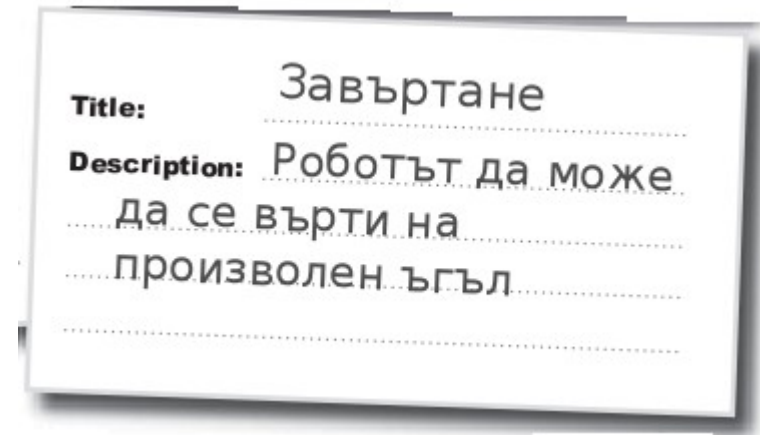


# **Планиране на проект**

**Кирил Митов  
(kmitov at elsys-bg dot org)**

# Клиентът, user story, прогнозиране



370



**Времето необходимо за имплементиране на проекта почти винаги е по-голямо от времето, което клиентът е готов да отдели**

**Какво можем да направим?**

# Приоритет

User story

Прогноза

Приоритет

**Title:** Завъртане  
**Description:** Роботът да може да се върти на произволен ъгъл

11

High

...

Medium

...

Low

**Title:** Скорост  
**Description:** Да може да се определя скорост на моторите

7

**Всяка итерация завършва с работещ продукт**

**Приоритетът дава представа, за последователността, в която да се реализират различните изисквания**

**Защо това е важно?**

**В 80 % от времето се използва само 20 %  
от приложението**

# Приоритет

High	0	10	10	blocker
...	1	9	20	critical
Medium	...	...	...	major
...	...	...	...	normal
Low	10	0	50	trivial

Какви приоритети да използваме?

Кой определя приоритета?

## Неприятни приоритети

Повечето са **High**

Повечето са **Low**

Не можем да определим приоритета на дадена User Story



**20 % High**

**60 % Medium**

**20 % Low**

**Винаги използвайте цвят (поне за високите приоритети)**

**Първата версия, която предоставяме за използване от клиента**

*Good developers build software. Great developers ship software.*

**\*Получаваме заплащане**

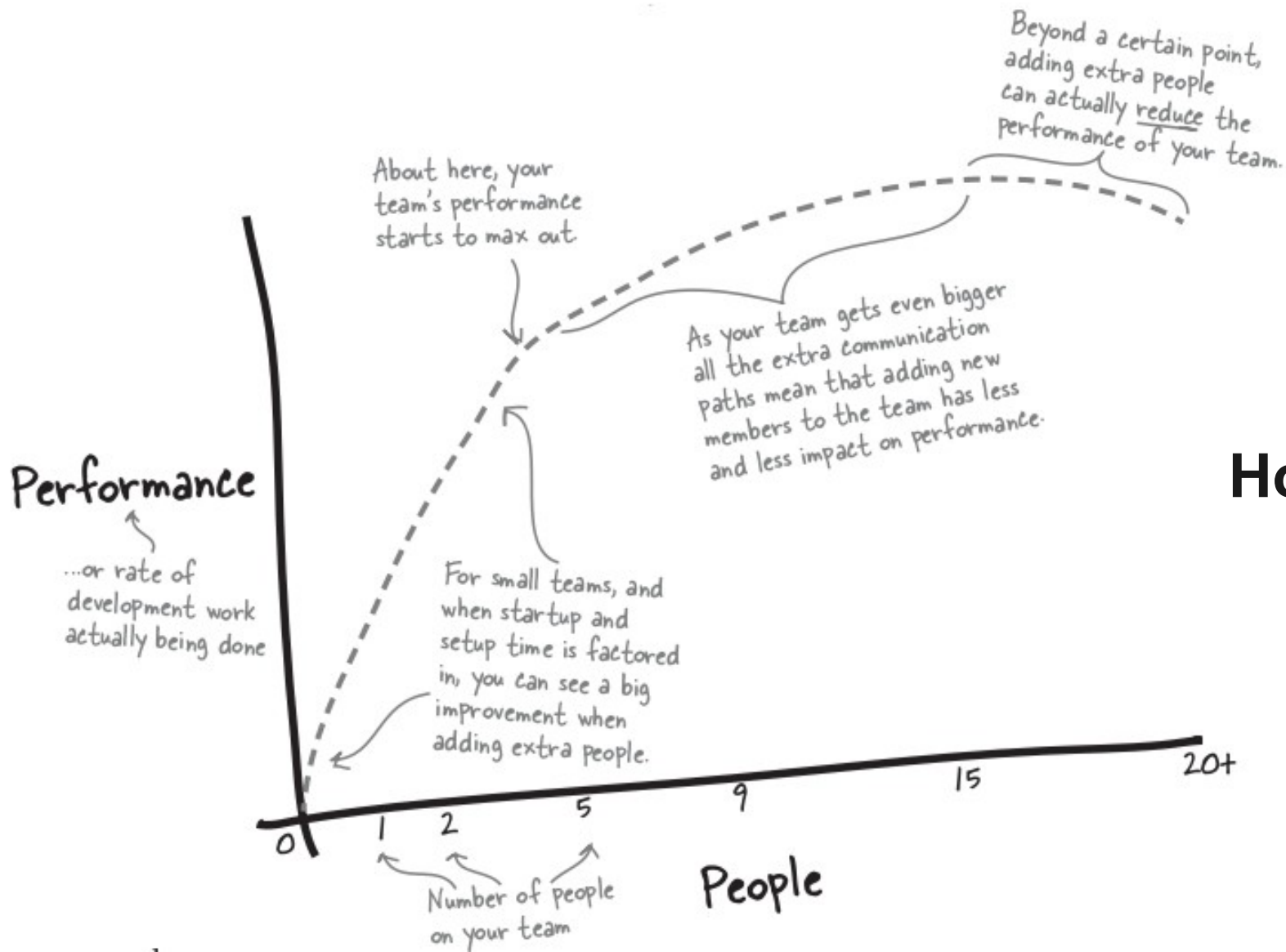
# Версия 1.0.0 (Milestone)



**Предоставяме първата версия колкото се може по-рано, но не по-рано от това.**

**Може да имаме нужда от повече хора?**

# Разрастване на екипа



Но защo?

**Разрастването на екипа може да предостави решение, но трябва да се отчете:**

**Време за обучение**

**Време за навлизане в материята**

**Време за сработване на екипа**



### Ресурс (идеален)

1 разработчик за 6 месеца, по 21 работни дни  
= 126 работни дни

### Ресурс (почти реален)

126 – (15 дни отпуск) – 5 (дни почивни) = 106

1 ден = 5 часа (не 8)

1 час – поддръжка на други версии

1 час – обучение и забавление

1 час – комуникация и срещи

» 106 – 39 = **67 продуктивни дни**

## Итерации за Версия 1.0.0 (Milestone)

**Разработването на версия не трябва да отнема повече от 6-месеца до 1-година.**

**Всеки Milestone съдържа поне две итерации**

**Всяка итерация съдържа имплементира поне една User Story.**



# Итерации за Версия 1.0.0 (Milestone)

Итерация 1

Titl	Titl	Titl	Title: Завъртане
Des	Des	Des	Description: Роботът да може да се върти на произволен ъгъл
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....

Итерация 2

Titl	Ti	Title: Скорост
Des	Di	Description: Да може да се определя скорост на моторите
.....	.....	.....
.....	.....	.....

Итерация 3

...

**Какво се случва с всички User story-та не намерили място в Milestone 1.0.0?**

**Защо няма да бъдат имплементирани за Milestone 1.0.0?**

**Тук е моментът, в който постигаме споразумение с клиента.**

**Заедно с клиента определяме приоритетите**

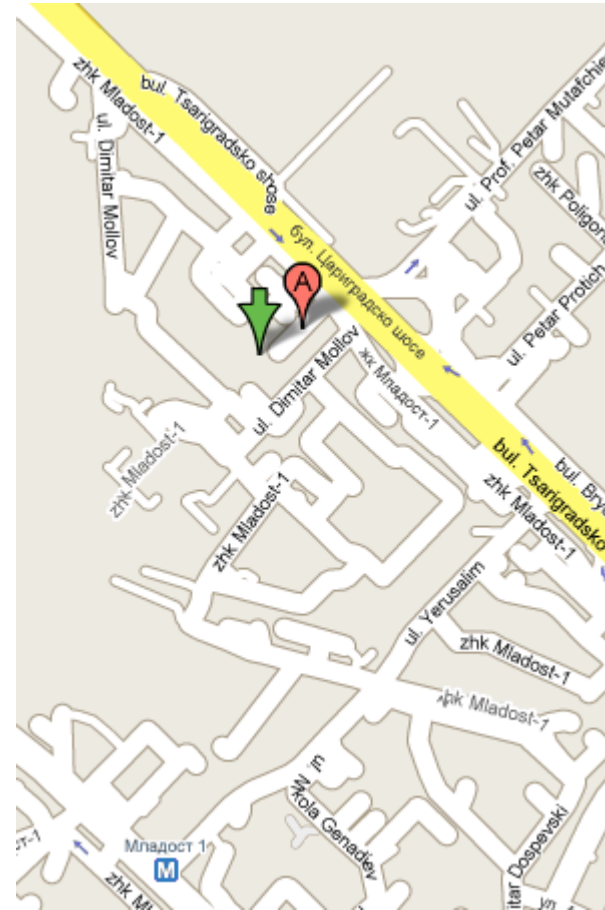
**Използваме кратки итерации**

**Екипът работи по-бавно отколкото ни се иска**

**Прозрачни сме към клиента**



# Въпроси



# License

This work is licensed under the Creative Commons Attribution-Share Alike 2.5 Bulgaria License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/bg/> or send a letter to Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, USA.

The pictures are from the book Head First Software Development, O'Reilly