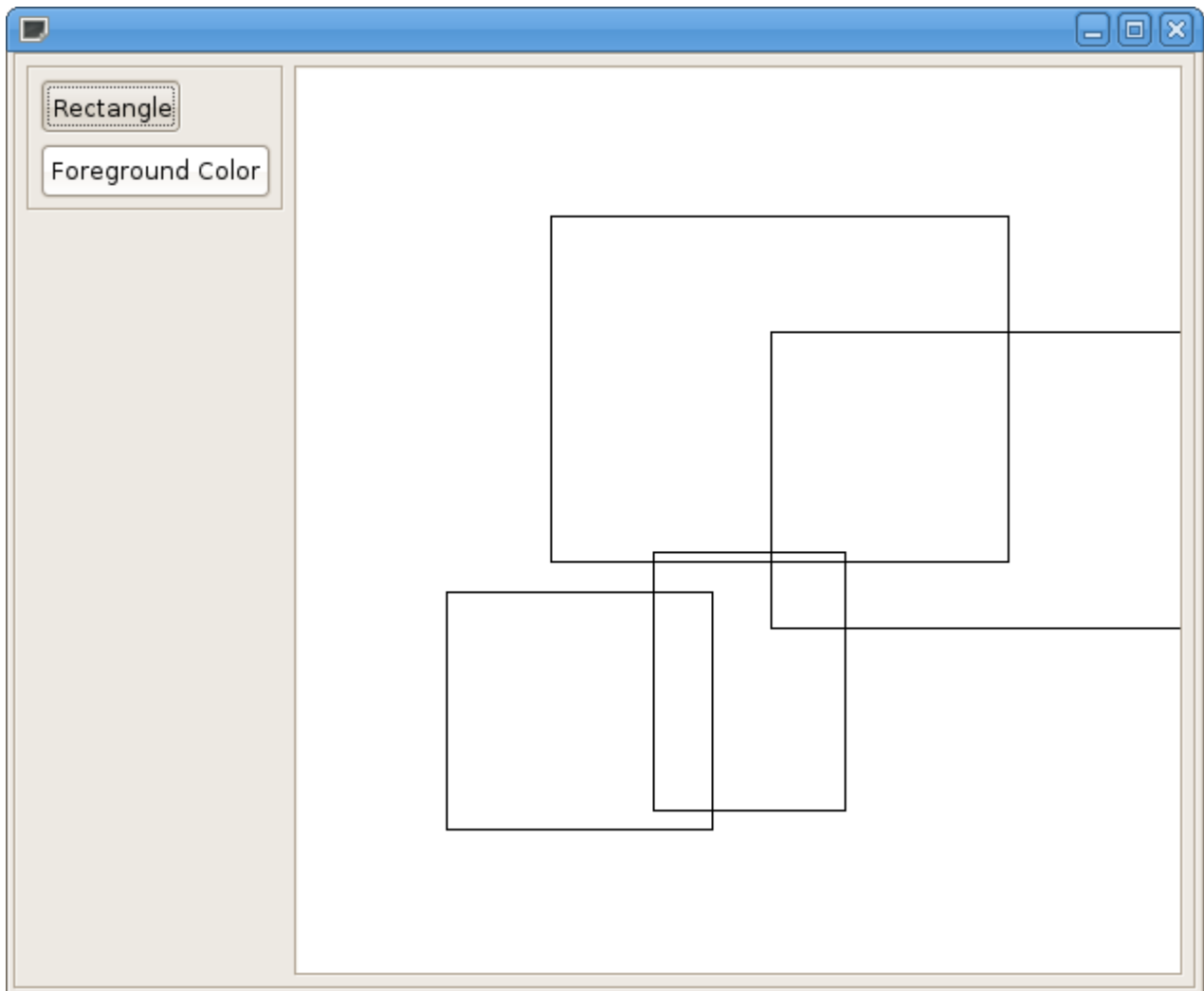


Упражнение 3: Графичен редактор със SWT

Като резултат от домашното трябва да се представи, под формата на архив, Eclipse проект с необходимите Java класове в него.

Създаването на архив става по следния начин: Дясното копче върху проекта-> Export-> Archive File.

Като основа е предоставен графичен редактор с ограничени възможности – изчертаване на правоъгълници и избиране на преден цвят на фигурите:



Да се подобри дадения графичен редактор като се добавят следните възможности:

- изчертаване на елипси
- изчертаване на заоблени правоъгълници
- изчертаване на запълнени фигури
- избор на заден цвят на фигурата

Резултатът да изглежда по следния начин:

