

Разработка на софтуер, въведение

**Кирил Митов
([kmitov at elsys-bg dot org](mailto:kmitov@elsys-bg.org))**

Разработка на софтуер

- Хора?
- Пари?
- Успех?

```
    }  
    private void createCloseAnchor(VerticalPanel panel) {  
        Anchor closeAnchor = new Anchor("Close");  
        closeAnchor.addClickHandler(new ClickHandler() {  
            @Override  
            public void onClick(ClickEvent event) {  
                handleClose(event);  
            }  
        });  
        panel.add(closeAnchor);  
        panel.setCellHorizontalAlignment(closeAnchor,  
            HasHorizontalAlignment.ALIGN_RIGHT);  
    }  
    private void handleClose(ClickEvent event) {  
        box.hide();  
    }  
}
```

Събиране на изисквания

- Кой е клиентът и от какво има нужда той? Къде го „боли“?



Планиране на проекта

- Колко време ще отнеме?
- Колко пари ще струва?
- Може ли да се планира за 10, 100 или 1000 дни?
- Имаме ли екип?

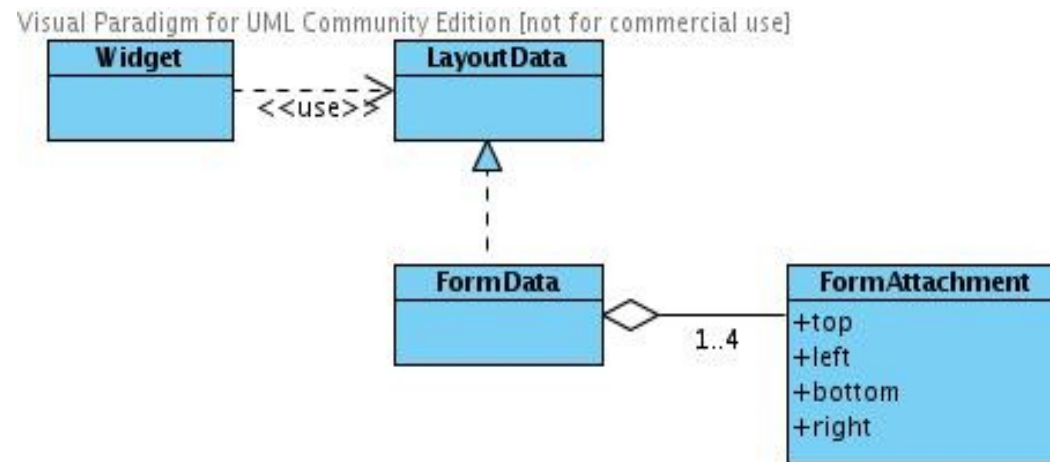


Събиране на „user stories“ и определяне на задачите

- **На един език ли говорим с клиента?**
- **Как да разберем какво има предвид клиентът ако говорим на „различни езици“?**

Избор на технология, дизайн на приложението, имплементиране

- На какво да пишем? Защо?
- Как?
- Какво е дизайн на приложението и трябва ли да се стремим към добър такъв?



Използване на системи за управление на версиите (version control systems)

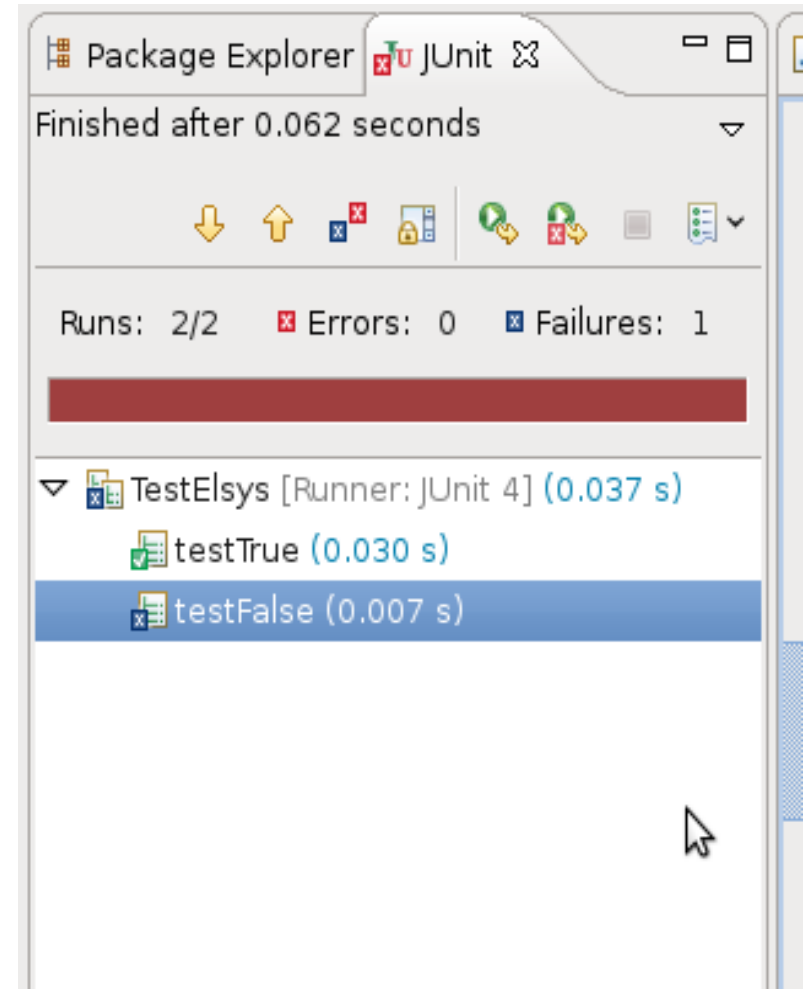
- Какво представляват VCS?
- Защо са необходими?
- Може ли и без тях?
- Ами ако разработчикът е 1?
- Ами ако са 10, 100, 1000?

Използване на системи за автоматизирано „билдване“ на проектите

- **Защо трябва да се автоматизира?**
- **Кой я извършва?**

Изграждане на unit, integration, и acceptance тестове

- Какво представлява?
- Защо се пише?
- Кога?
- От кой?



Test Driven Development като начин за разработка на софтуер

- Какъв Development?
- Защо?
- Колко струва?

Приключване на итерация и завършване на версия 1.0.0

- А версия 0.0.1, 0.0.2 ... 0.9.9?
- Решава ли проблемите на клиента тази версия?
- Как да стигнем до 2.0.0, 3.0.0 ... 7.0.0 и тн?

Поддръжка и допълнителни функционалности

- **Защо се предоставят допълнителни функционалности?**
- **От кой?**
- **Кога?**
- **Колко струва?**

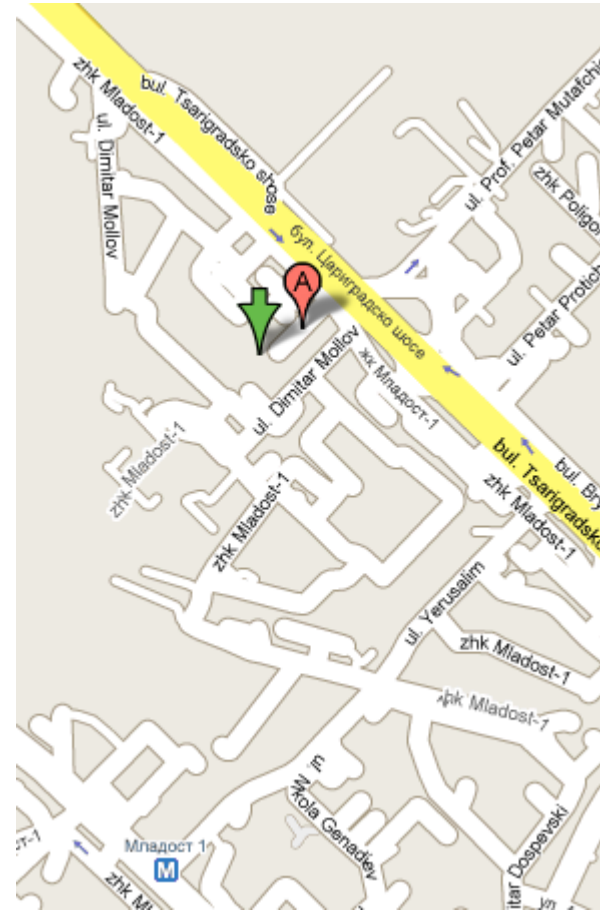


Обработка, предоставяне на решение и предотвратяване на бъгове.

- **Какво е „бъг“?**
- **Защо има „бъгове“?**
- **Може ли да се избегнат?**

If it's not fun, you're doing something wrong!

Въпроси



License

The pictures used on slide 2 and 19 are from <http://maps.google.com>

This work is licensed under the Creative Commons Attribution-Share Alike 2.5 Bulgaria License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/bg/> or send a letter to Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, USA.