

Структура на програма в C

Част 3 - декларации, изрази, оператори, клаузи

Иван Георгиев, Христо Иванов, Христо Стефанов

Технологично училище "Електронни системи",
Технически университет, София

13 март 2019 г.

- 1 Декларации. Декларации на променливи
- 2 Изрази и оператори
- 3 Декларации на функции. Клаузи (твърдения)

- 1 Декларации. Декларации на променливи
- 2 Изрази и оператори
- 3 Декларации на функции. Клаузи (твърдения)

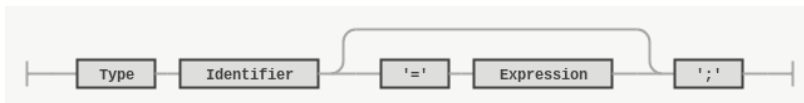
- В C, за да се използват данни или подпрограми, те трябва първо да бъдат *декларирани*
- *Декларацията* служи за описване на различни атрибути, нужни на компилатора, свързани с определени данни или подпрограми
- Например, един от основните атрибути за данни е *типът данни*
- Програмите в C са поредица от декларации



Фигура 1: Синтаксис на програма в C

Декларации на променливи

- Данните в C се наричат *променливи*
- Променливите имат основни атрибути - идентификатор (име), тип, начална стойност.
- Ако началната стойност не е посочена, то тя е произволна



Фигура 2: Декларация на променлива. Непълна синтактична диаграма

- Съществуват и *временни променливи*, които нямат име, но имат тип и зададена начална стойност. Те не могат да бъдат декларирани или променяни и се създават от компилатора за запазване на междинни резултати

- 1 Декларации. Декларации на променливи
- 2 Изрази и оператори
- 3 Декларации на функции. Клаузи (твърдения)

- *Израз (expression)* е последователност от операции върху променливи, резултата от които е запазен във временна променлива
- За *стойност на израза* се счита стойността запазена във временната променлива
- За *тип на израза* се счита типа на временната променлива
- *Първичен израз* се нарича израз, който съдържа само една константа, един литерал или един идентификатор.
 - Ако съдържа идентификатор, стойността и типът на временната променлива са тези на променливата посочена от идентификатора
 - Ако съдържа константа/литерал, стойността и типът на временната променлива са тези на константата/литерала

- Начинът, по който се обработват данни в C, е чрез *оператори*
- Операторите служат за обозначаване на операция върху една или повече *операнди*
- Операндите най-често са изрази¹
- Операторите най-често се отбелязват с пунктуатор(и)
- Начинът на прилагане на оператор върху операнди варира

`op1 + op2, -op1, op1 << op2, op1 >= op2,`
`op1 * op2, op1 / op2, sizeof(op1)`

Фрагмент 1: Примери за оператори в C

¹Например могат да бъдат и имена на типове, които се използват от операцията по определен начин

- Броят на операндите зависи от операцията, която се обозначава от оператора
- Например:
 - операция събиране - 2 операнди
 - операция смяна на знак - 1 операнда
- Според броя операнди операциите се разделят на *унарни* (1 операнда), *бинарни* (2 операнди) и *тернарни* (3 операнди)
- Някои операции съдържат *странични ефекти* - след изпълнението им освен резултат, може да се наблюдават промени в някои от операндите

- Съществуват оператори, които се отбелязват с един и същ пунктуатор и се различават само по броя операнди
- Например операторът за смяна на знак и операторът за изваждане се отбелязват с '-'

-op1, op1 - op2

Фрагмент 2: Оператор за смяна на знак, оператор за изваждане

- 1 Декларации. Декларации на променливи
- 2 Изрази и оператори
- 3 Декларации на функции. Клаузи (твърдения)

Декларации на функции

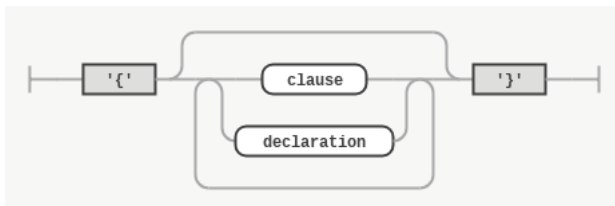
- Подпрограмите в C се наричат *функции*
- Функциите имат следните основни атрибути
 - идентификатор (име)
 - типът на данните, които връща функцията след изпълнението си
 - типове и имена на отделните данни (*параметри*), върху които работи функцията
 - блок за *тяло* на функцията



Фигура 3: Декларация на функция. Непълна синтактична диаграма

- *Клауза (твърдение, clause/statement)* е фрагмент от код, който се изпълнява последователно
- Съществуват пет вида клаузи
 - сложни клаузи
 - клаузи за изрази
 - клаузи за избор
 - клаузи за цикъл
 - клаузи за преход

- Сложна клауза (блок, *compound clause/block*) е клауза, която може да съдържа в себе си поредица от клаузи и/или декларации
- Сложна клауза, която не съдържа нито една клауза или декларация се нарича *празна сложна клауза/празен блок*



Фигура 4: Синтактична диаграма на сложна клауза (блок)

- *Клауза за израз (expression clause)* е клауза, която може да съдържа в себе си израз, завършващ с ';'.
- Изразът може да бъде изпуснат, като в такъв случай клаузата се нарича *празна клауза*.



Фигура 5: Синтактична диаграма на клауза за израз

Клаузи за преход. Клауза за връщане на резултат

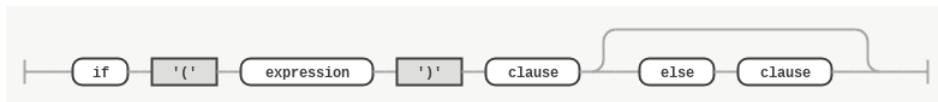
- *Клаузите за преход* променят реда на изпълнение на програмата
- Например *клаузата за връщане на резултат* прекратява изпълнението на тялото на функцията и оказва стойността на резултата от функцията



Фигура 6: Синтактична диаграма на клауза за връщане на резултат

Клаузи за избор. if клауза

- *Клаузите за избор* променят реда на изпълнение на програмата като избират между две клаузи, с които да се продължи изпълнението
- Например *if клаузата* избира на базата на стойността на някакъв израз (наречен *условие*) дали да изпълни една или друга клауза
- За да се избере първата клауза, стойността на условието трябва да бъде различна от 0. Ако стойността на условието е равна на 0 се изпълнява втората клауза, ако има такава



Фигура 7: Синтактична диаграма на if клауза

Клаузи за цикъл. while клауза

- Клаузите за цикъл променят реда на изпълнение на програмата като повтарят дадена клауза. Може дадената клауза да не бъде изпълнена нито веднъж
- Например *while* клаузата изпълнява дадена клауза (наречена *тяло*) докато стойността на някакъв израз (наречен *условие*) е различна от 0
- Ако стойността на условието първоначално е равна на 0, тялото не се изпълнява нито веднъж



Фигура 8: Синтактична диаграма на while клауза

for клауза

- *for* клаузата е клауза за цикъл. Първо се изпълнява израз (наречен *инициализация*), след което се изпълнява дадена клауза (наречена *тяло*) докато стойността на някакъв израз (наречен *условие*) е различна от 0. Между изпълненията на клаузата се изпълнява друг израз (наречен *стъпка*)
- Ако стойността на условието първоначално е равна на 0, тялото не се изпълнява нито веднъж
- Ако изразите за стъпка или инициализация са изпуснати, просто не се изпълняват
- Ако условието е изпуснато, винаги се влиза в тялото на *for* цикъла



Фигура 9: Синтактична диаграма на *for* клауза